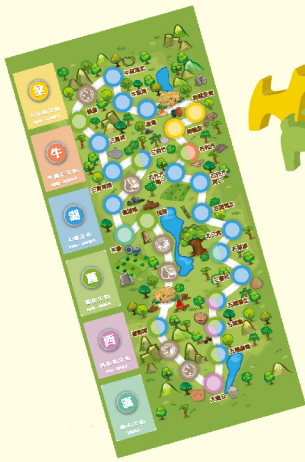


遺址探險家

《遺址探險家》是一款史前尋寶與部落建設的冒險遊戲，遊戲中，每個玩家将代表大空坑、牛稠子、大湖、蔦松、西拉雅及漢人六大文化部落，沿路蒐集食物、換取各種史前文物，建立自己的小小史前部落！

前言

內容物清單



地圖 x1



遊戲角色 x6



文物卡牌 x24



文化底板 x6



文物物件 x24
大布袋



文物圓盤 x6



骰子 x2



沙漏 x1



食物資源 x50

教具玩法

1. 遊戲設置

A. 將六種文化之文物卡牌分別蓋放於地圖左側。

B. 將所有遊戲角色置於起點。(西岸茅草屋)

C. 將文物束口袋置於旁邊。



D. 每人選擇一文化部落。



E. 將文化圓盤置於文化底板上。
F. 每人先拿兩塊食物資源。

年紀最小的玩家為起始玩家，並順時針開始遊戲吧！

2. 遊戲進行：

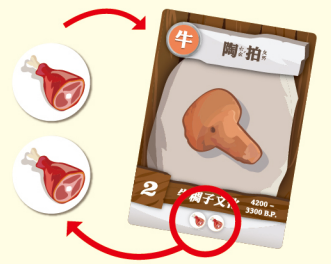
每回合合玩家将擲1顆骰子，並依點數往南前進，每次行動可能產生以下ABC三動作。



A 玩家在文化格

走到他人的文化格：

- 得1顆糧食。
- 抽一張對應文化的文物卡，並選擇是否以食物資源換取。



走到自己的文化格：

- 得2顆糧食。
- 抽一張對應文化的文物卡，並選擇是否以食物資源換取。

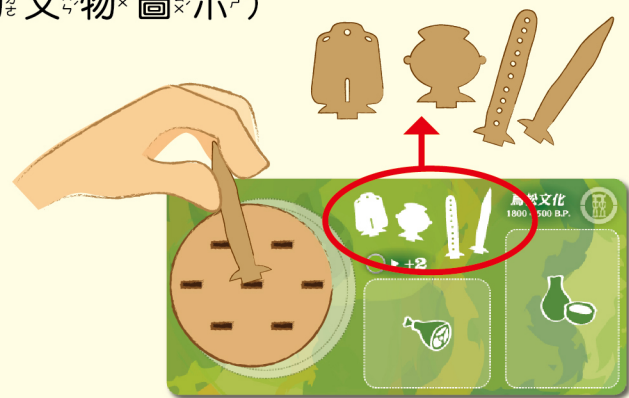


以薦松文化玩家為例：

當走到綠色格子則得2食物資源並可抽一張薦松文化的文化卡。若走到藍色格子，則得到1食物資源，並抽一張大湖文化的文化卡。文化卡牌皆可選擇是否付出食物資源換取。

B 玩家經過茅草屋

每次經過茅草屋，須於一個沙漏時間內從束口袋抽取出自己部落的文化物件。(請見文化地板上方的文物圖示)



抽中：插在自己

未抽中：僅能抽一次，未抽中則放回束口袋。

C 玩家在事件格

當玩家走到事件格時，會啟動事件。

事件說明



拿取一個食物資源



抽一張自己的文化文物卡



再骰一次



返還一個食物資源



選擇一張文化文物卡返還


註：若手上無食物資源或文化卡則無須返還。

3. 遊 戲 結 束 :

- A. 勝 利 條 件 : 當 有 玩 家 集 滿 「 文 化 物 件 」 + 「 文 物 卡 牌 」 共 8 個 則 遊 戲 結 束 。
- B. 計 分 方 式 : 「 文 化 物 件 」 + 「 文 物 卡 牌 」 分 數 總 和 最 高 者 為 贏 家 。

文 化 物 件

+5 分



抽 到 自 己 的 文 化 物 件 一 個 5 分 。

文 物 卡 牌

+3 分

他 人 的 「 文 物 卡 牌 」 : 按 牌 面 標 示 得 分 。



成 就



3+2 分

自 己 的 「 文 物 卡 牌 」 : 按 牌 面 標 示 得 分 , 再 加 上 文 化 底 板 上 標 示 的 文 化 成 就 分 數 。

計 分 範 例

以 萬 松 文 化 為 例 :



$$(1 + 2 + 3) + 5 + 2 = 13$$

文 物 卡 牌

文 化 物 件
成 就

文 物 卡 牌 介 紹

文 化 名 稱

文 物 名 稱



換 取 該 文 物 所 需 要 的 食 物 資 源 數 量