

# 石器大收藏

《石器大收藏》是一款寶物蒐集的卡牌遊戲，透過記憶力考驗，可以帶領小朋友輕鬆認識史前石器，並蒐集、製作村落。

## 前言

## 內容物清單



村落卡 × 12



遊戲卡 × 30



木頭小人 × 1

## 教具玩法

### 1. 遊戲設置

1  
先取9張遊戲卡，並背面朝上排列成一圈，其餘遊戲卡整理成一疊，正面朝上置於中間。



玩家1



玩家2

2

將木頭小人置於最右側的遊戲卡上。

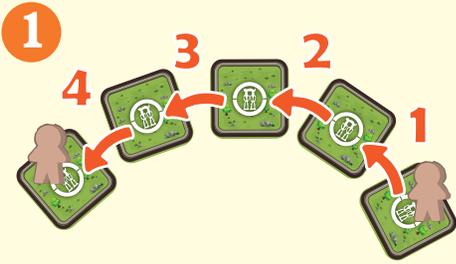
3

每人先各發一張村落卡正面置於桌前，其餘村落卡反蓋放置在旁邊。

年紀最小的的人當起始玩家，一起開始遊戲吧！

## 2. 遊 戲 進 行 中

每 回 合 每 位 玩 家 依 序 完 成 以 下 三 動 作



玩 家 每 次 可 將 木 頭 小 人 逆 時 針 移 動 1~4 步。



移 動 完 成 後 ， 翻 開 該 張 遊 戲 卡 。



確 認 遊 戲 卡 上 的 文 物 是 否 為 自 己 正 在 蒐 集 的 。

※ 已 收 集 的 卡 牌 不 可 重 複 收 集 。

是 取 得 該 遊 戲 卡 ， 並 從 中 間 卡 牌 堆 中 補 一 張 遊 戲 卡 蓋 上 ， 使 桌 面 遊 戲 卡 維 持 9 張 。

否 蓋 回 原 位 ， 換 下 一 位 玩 家 動 作 。

● 取 得 村 落 卡 上 3 文 物 後 ， 即 可 獲 得 該 張 村 落 卡 。 使 用 完 的 遊 戲 卡 請 放 入 棄 牌 堆 。 並 重 新 抽 取 一 張 村 落 卡 ， 並 重 複 三 動 作 直 到 遊 戲 結 束 。



● 當 中 間 的 遊 戲 卡 牌 用 完 後 ， 請 將 棄 牌 堆 重 新 洗 牌 ， 並 正 面 朝 上 放 置 於 中 間 。

## 3. 遊 戲 結 束

第 一 個 蒐 集 到 三 張 村 落 卡 的 玩 家 ， 就 是 史 前 石 器 收 藏 家 囉 ！



## 史 前 小 知 識

### 石 器 功 能 介 紹



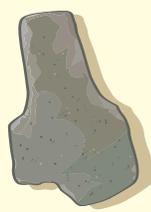
【 石 箭 鏃 】

綁 在 木 竹 上 作 為 工 具 。



【 貝 刀 】

處 理 捕 獲 的 魚 。



【 有 肩 石 斧 】

砍 伐 切 削 木 材 。



【 砧 碼 形 網 墜 】

綁 在 魚 網 上 讓 魚 網 可 以 沉 入 海 底 。



【 魚 卡 子 】

類 似 魚 鈎 ， 用 於 釣 魚 。

# 石器大收藏

一、配合 108 年課綱

二、五年級上學期-第三單元：臺灣遠古的故事-臺灣史前文化

三、目的：透過收集卡牌，認識史前先民使用的石器，了解史前文化生活及先民的智慧；並考驗記憶力及訓練專注力。

四、適合人數：2 人-4 人

五、內容物清單：

- 村落卡\*12 張-每張村落卡皆會有 3 種不同的石器
- 遊戲卡\*30 張-每張遊戲卡皆一代表的石器，列舉的五種石器將平均分配
- 木頭小人\*個-用以代表玩家

六、教具使用方法-遊戲前準備

1. 先取 9 張遊戲卡，背面朝上排成一圈，將其餘的遊戲卡整理成一疊，並且正面朝上置於圓圈中央。	2. 取出木頭小人，放置在最右側遊戲卡上。	3. 每位玩家各發一張村落卡，並且正面朝上置於桌前，其餘村落卡反蓋暫放於旁邊
--------------------------------------------------	-----------------------	----------------------------------------

七、教具使用方法-遊戲進行

1. 決定玩家順序後，由玩家依逆時針方向移動木頭小人，每次至少 1 步，最多 4 步，由玩家依狀況自行決定。
2. 移動完成後，翻開遊戲卡。
3. 確認翻開的遊戲卡上的文物，是否為自己的村落卡上需要收集的文物。

是 將該遊戲卡取出，並置於自己桌前，並從中間的遊戲卡中，再取一張遊戲卡，背面朝上，放回自己先前取走卡片的位置，使桌面維持 9 張遊戲卡。	不是 讓其他玩家知道該張遊戲卡的文物後，蓋回原位，並繼續下一位玩家。 ※已收集過的遊戲卡牌，不可重複收集。	取得村落卡上的個文物即可獲得該張村落卡，使用過的遊戲卡，請置於棄牌堆，並重新抽取村落卡，重複三次直到遊戲結束。
-------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------

## 八、遊戲結束

第一個收集到三張村落卡的玩家，即是本次遊戲的史前石器收藏家喔！

## 九、知識補充

- 石箭鏃-以板岩或玉石磨製而成，用以狩獵的弓箭的尖端處，上方常鑽有圓孔，推測是用以穿繩將箭簇與木頭連接使用。
- 貝刀-透過地質學的研究，推測南科園區於大坌坑時期相當接近海邊，先民對於海洋的依賴相當高，且熟悉海洋資源的季節性變化，因此出土大量貝殼製成的器物，貝刀即為常見的貝器之一；推測是使用於處理獵物或捕獲的魚類的工具。
- 有肩石斧-用以砍伐及削切木材的工具；在大坌坑文化遺址發現的大量的玄武岩質石斧，石材應產自澎湖，因此推測大坌坑文化人應該是具有航海知識，且可能與其他地區的人有接觸。
- 砣碼形網墜-以大型砂岩磨製，置於於網上，使漁網可以沉入水中的用具，砣碼型網墜體積大，且重量重，推測使用於水深較深的近海地區。
- 魚卡子-功能可能類似於現代的魚鉤，以動物骨骼磨製而成，兩端呈現尖突的棒狀器具，魚類在吞食後會卡住咽喉而無法掙脫，以便將魚拉上岸的工具；常見以動物骨骼磨製而成。

## 十、延伸使用方法

年齡 3 歲~5 歲學齡前幼兒

主旨：讓幼兒透過自己翻牌找尋，對史前石器有基本概念

- 學齡前幼兒因認知及認字有限，恐無法清楚了解，並依遊戲步驟執行。故可以以下方式延伸體驗
  - 介紹五樣石器，並簡易說明先民的使用方式
  - 將各種石器的遊戲卡單獨取出，正面朝上放置旁邊供對照使用
  - 將其餘的遊戲卡，背面朝上分開擺放，讓小朋友翻開遊戲卡，將翻到的卡片和單獨擺放的一組對照，請小朋友說出是什麼石器，功用為何。
  - 重複至五樣石器皆被找出，遊戲結束。